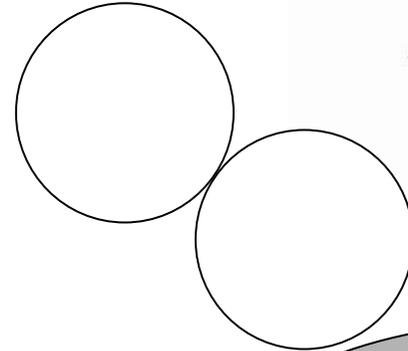
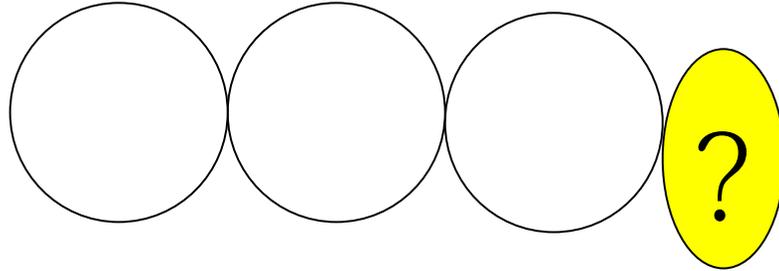


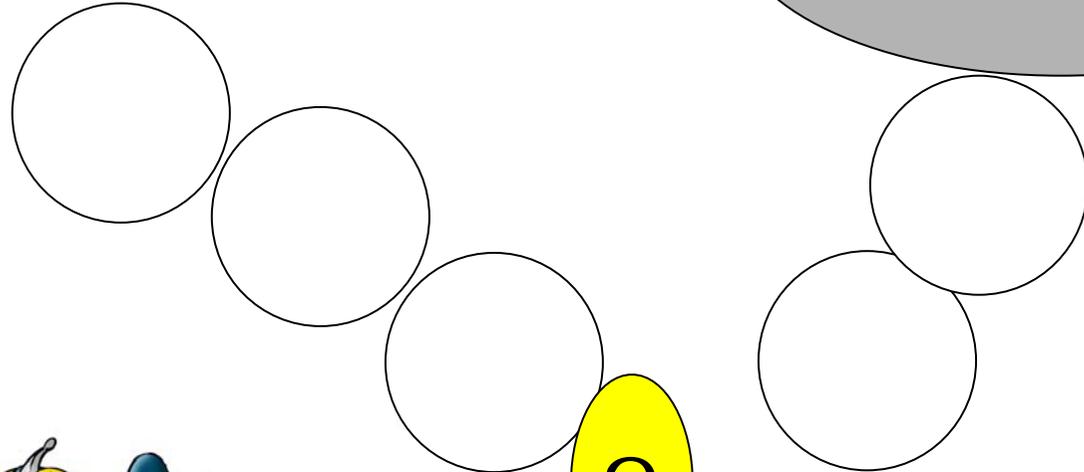
START

Tagesbesprechung  
in der  
Redaktion

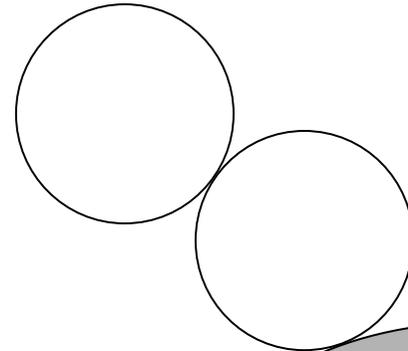
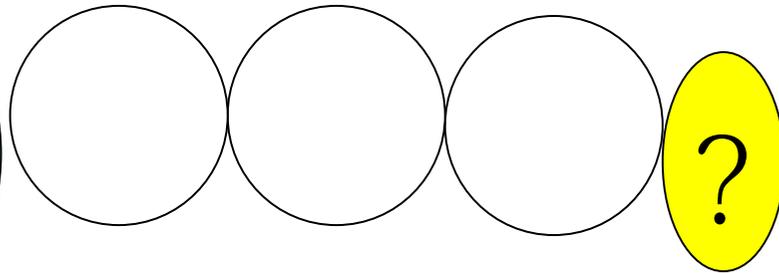


# Artikel schreiben und Redaktion

Du hast vergessen,  
was du heute machen solltest  
–  
zurück zur Besprechung

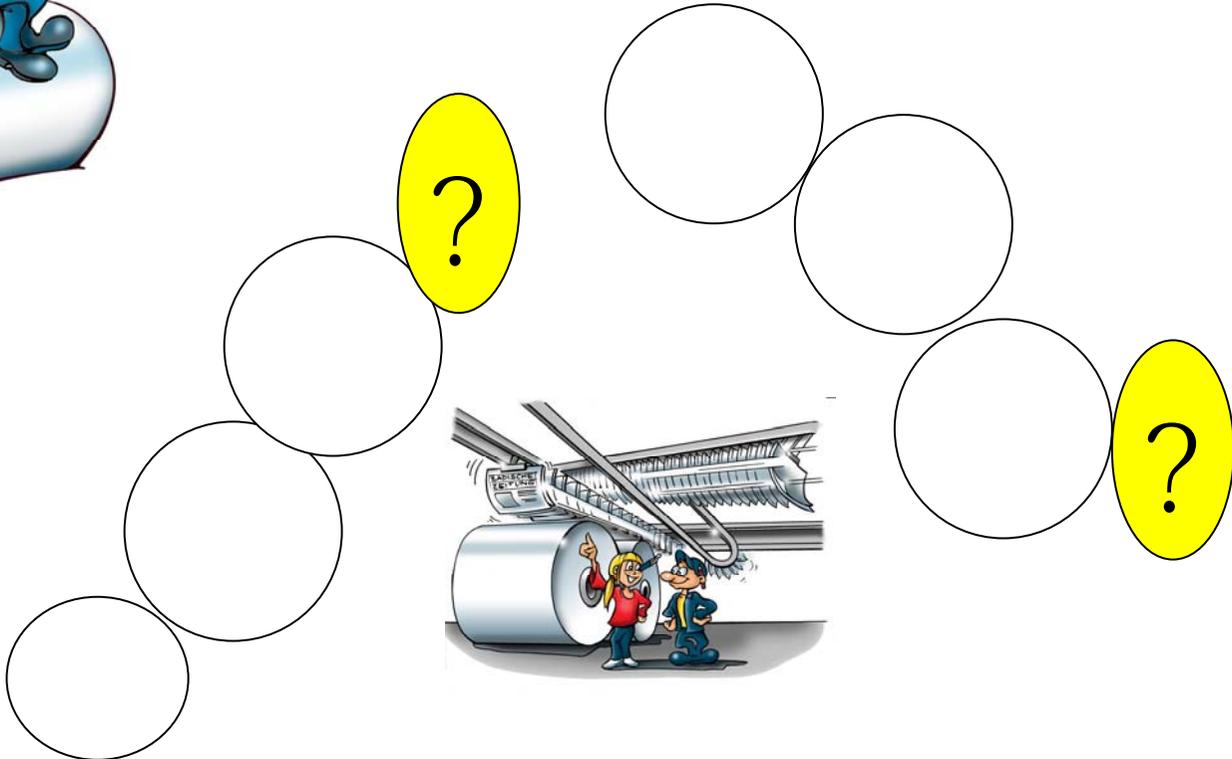


**START**  
der Druckmaschine

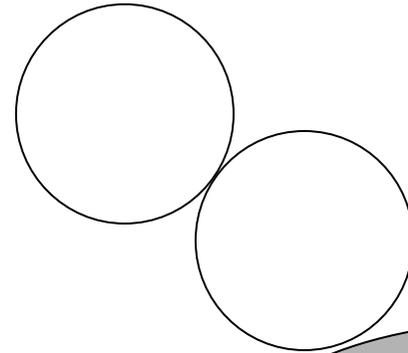
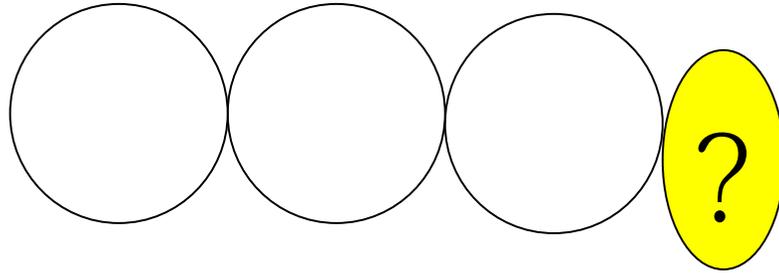


Die Druckplatten wurden zerstört –  
**zurück und starte die Druckmaschine neu**

# Druck

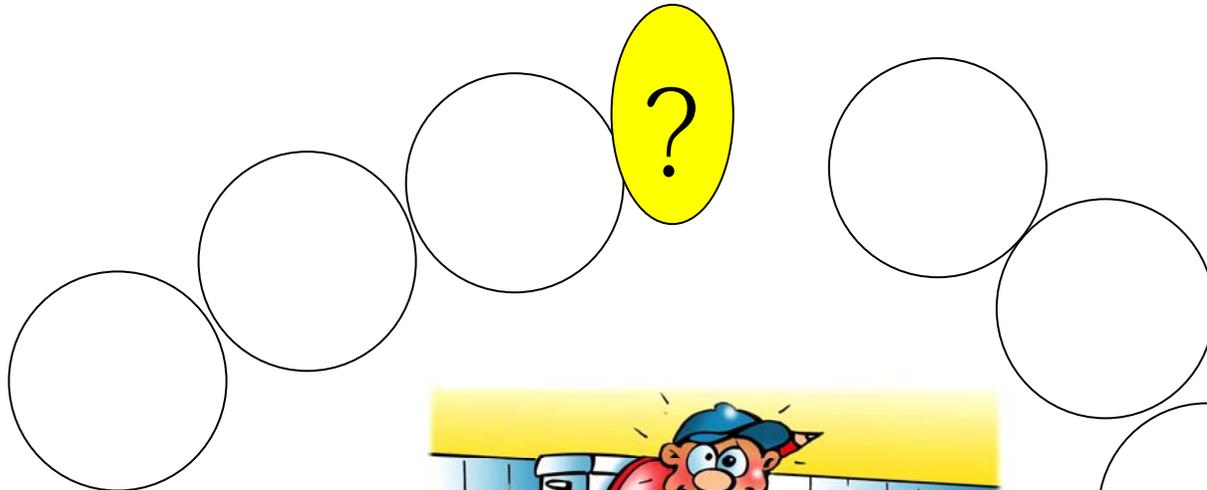


**START**  
an der Laderampe

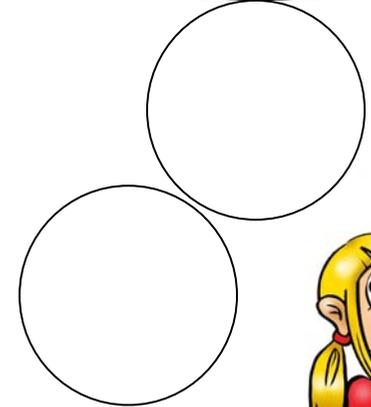
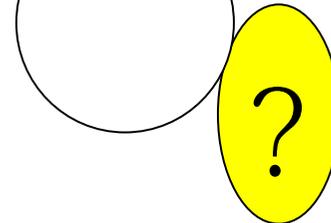


# Auslieferung

Du hast die Zeitungen verloren –  
**zurück an die Laderampe**  
und  
**neue Zeitungen laden**



6 Uhr  
Ziel  
  
Geschafft!  
Alle Zeitungen sind  
im Briefkasten



## Spielregeln



Ihr braucht noch einen Würfel und eine Figur für jeden Mitspieler.

Es können beliebig viele Mitspieler mitmachen.

Beginne bei START in der Redaktion.

Auf die blauen Felder musst du genau kommen – also eventuell warten und bei der nächsten Runde neu probieren.

Wenn du auf ein Feld mit einem Fragezeichen kommst, nimm eine Ereigniskarte.

Bei einer 6 wird nicht noch einmal gewürfelt.

## Ereigniskarten Redaktion

<p>Das Internet funktioniert heute nicht –</p> <p><b>gehe 3 Felder zurück.</b></p>	<p>Viele Leute rufen an und erzählen tolle Geschichten</p> <p><b>gehe 3 Felder vor.</b></p>	<p>Heute fällt dir das Schreiben schwer-</p> <p><b>gehe 2 Felder zurück.</b></p>	<p>Viele ZiSCH-Kinder schreiben Artikel –</p> <p><b>gehe 2 Felder vor.</b></p>	<p>Du wartest auf einen Anruf-</p> <p><b>gehe 1 Feld zurück.</b></p>	<p>Du hast schon einen Artikel fertig-</p> <p><b>gehe 1 Feld vor.</b></p>	<p>Du hast dein Arbeitsblatt in der Redaktions-sitzung liegen lassen-</p> <p><b>gehe zurück zum Start.</b></p>
<p>Heute ist viel passiert, die Zeitung ist schon fertig-</p> <p><b>gehe vor zum Start der Druckmaschine.</b></p>	<p>Du hast deinen Fotoapparat vergessen-</p> <p><b>setze eine Runde aus.</b></p>	<p>Heute ist nicht los-</p> <p><b>setze eine Runde aus.</b></p>	<p>Die Redaktions-sitzung ist schnell fertig und du kannst loslegen-</p> <p><b>würfle noch einmal.</b></p>	<p>Du bekommst einen Tipp für eine tolle Geschichte-</p> <p><b>würfle noch einmal.</b></p>	<p>Der Chefredakteur ist zufrieden mit dir –</p> <p><b>tausche mit einer Spielfigur den Platz.</b></p>	<p>Du hast den besten Artikel des Jahres geschrieben-</p> <p><b>tausche mit einer Spielfigur den Platz.</b></p>

## Ereigniskarten Druck

<p>Die rote Farbe ist leer-</p> <p><b>gehe 3 Felder zurück.</b></p>	<p>Die Druckplatten sind schon fertig-</p> <p><b>gehe 3 Felder vor.</b></p>	<p>Die blaue Farbe ist leer-</p> <p><b>gehe 2 Felder zurück.</b></p>	<p>Du hast alle Farben aufgefüllt-</p> <p><b>gehe 2 Felder vor.</b></p>	<p>Die gelbe Farbe ist leer-</p> <p><b>gehe 1 Feld zurück.</b></p>	<p>Du hast die schwarze Farbe aufgefüllt-</p> <p><b>gehe 1 Feld vor.</b></p>	<p>Alles lief super- die Zeitungen sind schon fertig-</p> <p><b>gehe vor zum Start an der Laderampe.</b></p>
<p>Die Druckmaschine ist kaputt-</p> <p><b>gehe zurück zum Start der Druckmaschine.</b></p>	<p>Das Papier ist leer, du musst auf eine neue Lieferung warten-</p> <p><b>setze eine Runde aus.</b></p>	<p>Die Druckmaschine wird gewartet-</p> <p><b>setze eine Runde aus.</b></p>	<p>Die Druckmaschine druckt mit voller Leistung-</p> <p><b>würfle noch einmal.</b></p>	<p>Die Druckmaschine druckt heute ohne Probleme-</p> <p><b>würfle noch einmal.</b></p>	<p>Die Druckmaschine hat einen Pokal gewonnen-</p> <p><b>tausche mit einer Spielfigur den Platz.</b></p>	<p>Die Mitarbeiter machen eine Extra-Schicht-</p> <p><b>tausche mit einer Spielfigur den Platz.</b></p>

## Ereigniskarten Auslieferung

<p>Du findest einen Brief-kasten nicht, weil kein Name dran steht–</p> <p><b>gehe 3 Felder zurück.</b></p>	<p>Deine Freunde helfen dir beim Zustellen-</p> <p><b>gehe 3 Felder vor.</b></p>	<p>Du bist zu schnell gefahren-</p> <p><b>gehe 2 Felder zurück.</b></p>	<p>Du beeilst dich beim Zustellen-</p> <p><b>gehe 2 Felder vor.</b></p>	<p>Die Zeitungen fallen dir herunter-</p> <p><b>gehe 1 Feld zurück.</b></p>	<p>Heute musst du weniger Zeitungen zustellen-</p> <p><b>gehe 1 Feld vor.</b></p>	<p>Du hast die falschen Zeitungen mitgenommen-</p> <p><b>gehe zurück zum Start an der Laderampe</b></p>
<p>Alle Zeitungen sind schon zugestellt-</p> <p><b>gehe vor zum Ziel.</b></p>	<p>Dein LKW hat eine Panne-</p> <p><b>setze eine Runde aus.</b></p>	<p>Du hast verschlafen-</p> <p><b>setze eine Runde aus.</b></p>	<p>Du hast einen neuen größeren LKW-</p> <p><b>würfle noch einmal.</b></p>	<p>Die Straßen sind frei und du kannst schnell fahren-</p> <p><b>würfle noch einmal.</b></p>	<p>Du bist der beste Zusteller-</p> <p><b>tausche mit einer Spielfigur den Platz.</b></p>	<p>Heute ist dein Glückstag-</p> <p><b>tausche mit einer Spielfigur den Platz.</b></p>